

¿QUÉ ES LA SEMANA S.T.E.A.M.?

II S E M A

El término S.T.E.A.M. hace referencia a la metodología didáctica que aborda varias materias como Ciencia (**S**cience), Tecnología (**T**echnology), Ingeniería (**E**ngineering), **A**rte (Arts) y **M**atemáticas (Maths) desde una perspectiva unificadora y global. El trabajo de todas ellas se plantea desde una misma propuesta o actividad en forma de proyecto.

El proyecto de innovación del C.E.I.P. Gil Tarín se centra en el trabajo de esta metodología en todos los niveles del centro, siendo el motivo de la celebración de esta II Semana STEAM el poder mostrar a las familias cómo se trabaja en las aulas y ser una semana en la que la convivencia, el intercambio de experiencias y el aprendizaje entre iguales potencie aún más el uso de esta metodología como forma de aprender a aprender a través de talleres entre diferentes niveles, exposiciones interactivas, talleres para familias, etc.

Os invitamos a que participéis en alguna o todas las actividades que hemos diseñado para familias y el público en general y así paséis a formar parte de este gran proyecto pedagógico que es la educación de vuestros hijos.

*Forma parte de la semana STEAM
porque eres parte del C.E.I.P. Gil Tarín.
El C.E.I.P. Gil Tarín lo hacemos entre todos.*

El proyecto de innovación del C.E.I.P. Gil Tarín se puede consultar a través del siguiente enlace:

<http://ceipgiltarin.com/wp-content/uploads/2012/11/Tiempos-Escolares-Proyecto-Firmado.pdf>

 **GOBIERNO
DE ARAGON**



**PARTICIPA
EN
NUESTRA**

II SEMANA



C.E.I.P. GIL TARÍN



DEL 25 DE FEBRERO AL 1 DE MARZO DE 2019

CAMINO BANQUERAS Nº2 50196
LA MUELA (ZARAGOZA)



ACTIVIDADES II SEMANA STEAM

EDUCACIÓN INFANTIL

- Exposición “ La magia de los colores”.
- Exposición “Los experimentos”.
- Exposición “ABP: Aprendizaje Basado en Proyectos con herramientas STEAM”.

EDUCACIÓN PRIMARIA

PRIMER CICLO (1º Y 2º) <ul style="list-style-type: none"> • Exposición de STEAM BINS. • Exposición de OZOBOTS. • Taller interactivo de OZOBOTS.
SEGUNDO CICLO (3º Y 4º) <ul style="list-style-type: none"> • Taller “Palabrea con Beebot”. • Juegos de mesa “Animales y Beebot”. • Exposición “Los ecosistemas”. • Taller de construcción de juegos de mesa.
TERCER CICLO (5º Y 6º) <ul style="list-style-type: none"> • Taller de juegos matemáticos y códigos QR. • Taller de Scratch. • Taller de Makey Makey. • Exposición interactiva de maquetas. • ¿Magia o ciencia?
ASOCIACIÓN ARAGONESA DE ROBÓTICA Y PROGRAMACIÓN EDUCATIVA (AADRYPE) <ul style="list-style-type: none"> • “Esgrima Makey Makey” • “Batalla pinchaglobos con Mbot” • “Impresión 3D” • “Steam A Palooza”.

ACTIVIDADES ABIERTAS A FAMILIAS

		LUNES Y MARTES De 16:00 a 17:30h.			
VISITA A EXPO STEAM		<ul style="list-style-type: none"> • “La magia de los colores”. • “Los experimentos”. • “ABP: Aprendizaje Basado en Proyectos con herramientas STEAM”. • “STEAM Bins”. • “Ozobots”. • “Los ecosistemas”. • “Maquetas Mes de la Ciencia”. • “Juegos matemáticos y QR”. • “Pianos Makey Makey” . • “Impresión 3D”. • “Esgrima Makey Makey”. • “Batalla pinchaglobos Mbot”. • “Steam A Palooza”. 			
		LUNES	MARTES		
ESCAPE ROOM		De 16 a 16:45 Aula 2ºC	De 16 a 16:45 Aula 2ºB		
		De 16:45 a 17:30 Aula 2ºA	De 16:45 a 17:30 Aula 2ºD		
		MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
TALLER SORPRESA EN HORARIO LECTIVO		Familias 1ºB y 2ºB 12:30 a 14	Familias 1ºC y 2ºC 12:30 a 14	Familias 1ºA y 2ºD 12:30 a 14	Familias 1ºD y 2ºA 12:30 a 14
		Familias 3 Años A y D 9 a 10:30	Familias 3 Años B y C 9 a 10:30	Familias 4 Años A, B y D 9 a 11	“Una ingeniera en cada cole” 5 Años A, B, 9-10h. 5 años C y D 10 -11h.
				Familias 4 Años C De 12:30 a 14	