

# ¿QUÉ ES LA SEMANA S.T.E.A.M.?

S  
E  
M  
A  
N  
A

El término S.T.E.A.M. hace referencia a la metodología didáctica que aborda varias materias como Ciencia (Science), Tecnología (Technology), Ingeniería (Engineering), Arte (Arts) y Matemáticas (Maths) desde una perspectiva unificadora y global, proponiendo abordarlas desde una misma propuesta o actividad.

El proyecto de innovación del C.E.I.P. Gil Tarín se centra en el trabajo de esta metodología en todos los niveles del centro, siendo el motivo de la celebración de esta semana el poder mostrar a las familias cómo se trabaja en las aulas y a la par, ser una semana en la que la convivencia, el intercambio de experiencias y el aprendizaje entre iguales potencie aún más el uso de esta metodología como manera de aprender a aprender a través de talleres internivelares, exposiciones interactivas, charlas y talleres para familias, etc.

Os invitamos a que participéis en alguna o todas las actividades que hemos diseñado para familias y el público en general y así paséis a formar parte de este gran proyecto pedagógico que es la educación de vuestros hijos.

**Forma parte de la semana STEAM  
porque eres parte del C.E.I.P. Gil Tarín.  
El C.E.I.P. Gil Tarín lo hacemos entre todos.**

El proyecto de innovación del C.E.I.P. Gil Tarín se puede consultar a través del siguiente enlace:

<http://ceipgiltarin.com/wp-content/uploads/2012/11/Tiempos-Escolares-Proyecto-Firmado.pdf>

O "leyendo" el siguiente código con un lector de QR en tu dispositivo móvil:



**PARTICIPA  
EN  
NUESTRA**

**SEMANA  
STEAM**

**C.E.I.P. GIL TARÍN**



DEL 26 DE FEBRERO AL 2 DE MARZO DE 2018

CAMINO BANQUERAS Nº2 50196  
LA MUELA (ZARAGOZA)

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
De 9 a 10 H.	- Estreno de vídeos STEAM en blogs de aula (2º Ed. Infantil).  - 2ºD muestra su actividad STEAM sobre animales a 5º.	-Cuentos populares y Realidad Aumentada (1º E.I. "D").  -2ºA muestra su actividad STEAM sobre animales a 6ºC.	- PDI en Infantil (1º Ed. Infantil "C").  2ºB muestra su actividad STEAM sobre animales a 6ºB.	- Plástica y PDI con familias (1º Ed. Infantil A y B).  -2ºC muestra su actividad STEAM sobre animales a 6ºA.	-Beebot para familias (3º Ed. Infantil B).  -Taller de Scratch entre 6ºAy 1ºA,
De 10 a 11:30 H	- Taller de 6ºA sobre la 3ª Ley de NEWTON a 1º A.  - 6º A explica su exposición a 1º A.  -Taller de 1ºC sobre Inventos para 3ºA.	-Taller de 6ºB sobre la 3ª Ley de NEWTON a 1º B.  - 6º B explica su exposición a 1º B.  - Taller de 1ºC sobre Inventos a 3ºB.	- Taller de 1ºC sobre Inventos para 3ºC.  - 6º C explica su exposición a 1º C.  -1ºD enseña a hacer Slime a 4ºA.	-Taller de 6ºC sobre la 3ª Ley de NEWTON a 1º C.  - 6º C explica su exposición a 1º C.  - 1ºD enseña a hacer Slime a 4º C.	-Beebot para familias (3º Ed. Infantil A).  - Taller de Scratch entre 6ºB y 1ºB.  -1ºD enseña a hacer Slime a 4ºB.
De 12 a 13 h.	-2ºD muestra su actividad STEAM sobre animales a 5º.  - 6º explica su exposición a 4º.	-STORY-TELLING AND ROBOTICS de 1ºB para 2ºD.  -2º A muestra su actividad STEAM sobre animales a 5º.  - 6º explica su exposición a 5º.	-STORY-TELLING AND ROBOTICS DE 1ºB a 2ºC.  -2ºB muestra su actividad STEAM sobre animales a 5º.	-STORY-TELLING AND ROBOTICS de 1ºB a 2ºB.  -2ºC muestra su actividad STEAM sobre animales a 5º.	- STORY-TELLING AND ROBOTICS de 1ºB a 2ºA.  -Beebot para familias (3º Ed. Infantil C).  - Alumnos de la E.U.P.L.A. muestran su proyecto de moto eléctrica a 6º de E.P.
De 13:00 a 14:00 h.	-4ºB explica su proyecto sobre El Universo a 6ºC.	- STORY-TELLING AND ROBOTICS de 1ºB a 2ºD  4ºC explica su proyecto sobre El Universo a 6ºB	- STORY-TELLING AND ROBOTICS de 1ºB a 2ºC  - 4ºA explica su proyecto "El Universo" a 6ºA.  -Taller de experimentos de 5º A para 1º D.	-STORY-TELLING AND ROBOTICS de 1ºB a 2ºB.  - Taller de Scratch entre 6ºC y 1ºC.	-STORY-TELLING AND ROBOTICS de 1ºB a 2ºA.  - Alumnos de la E.U.P.L.A. muestran su proyecto de moto eléctrica a 5º de E.P.

## ACTIVIDADES ABIERTAS A FAMILIAS Y PÚBLICO EN GENERAL

(Todas las actividades son gratuitas y de libre acceso hasta completar el aforo estipulado para cada una de ellas).

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES
VISITA A EXPOSICIÓN S.T.E.A.M.*	De 16:15 a 17:30h.		De 16:15 a 17:30h.	
TALLER PRÁCTICO DE LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN PARA FAMILIAS		De 16:15 a 17.30 h.		
CHARLA: SEGURIDAD INFORMÁTICA PARA FAMILIAS. **				De 16,15 a 17:30h.

\*La exposición ST.E.A.M. recoge ejemplos de actividades y producciones de los alumnos de todos los niveles basados en la metodología S.T.E.A.M.

\*\*Impartida por Santos Pardos, Master en Ingeniería de Seguridad de la Información y las Comunicaciones.

Se aconseja para poder disfrutar de la parte interactiva de la exposición descargar previamente en vuestro dispositivo móvil un lector de códigos QR y la App de HP REVEAL (Aurasma).

Descarga HP REVEAL (Aurasma) aquí:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.aurasma.aurasma&hl=es>

O escaneando este código:

